



55. Int. Grenzlandturnier für Aktivmannschaften Wettkampfreglement

1 Startberechtigung

- Klubmannschaften
- Auswahlmannschaften regional und national
- Kampfgemeinschaften aus mehreren Klubs
- **Ringer mit Hautkrankheiten sind nicht startberechtigt!**

2 Abwaage

- Vor der Abwaage müssen die Gutscheine für die Übernachtung und Verpflegung bezogen und ausstehende Startgelder bezahlt werden.
- Die offizielle Abwaage findet am Wettkampftag von 08:00 bis 10:00 Uhr statt. Teams, die schon am Freitag anreisen, können am Freitag von 19:00 bis 19:30 auf die Waage.
- Pro Mannschaft dürfen max. 18 Ringer abgewogen werden, die bei der Abwaage durch ID, Reisepass oder Ringerlizenz eindeutig identifizierbar sein müssen.
- Die Abwaage wird ausschliesslich durch die Kampfrichter vorgenommen.
- Es dürfen nur die offiziellen Wiegelisten des Organisers verwendet werden.
- Jedem Mannschaftsführer steht das Recht zu, die Abwaage der anderen Mannschaften zu verfolgen.
- Ein Ringer darf nur für die Mannschaft starten, für die er abgewogen wurde.

3 Wettkampfablauf

- Es sind max. 10 Mannschaften zum Turnier zugelassen. Startrecht nach Eingangszeitpunkt der Meldungen.
- Es wird, je nach Anzahl Meldungen, in einer oder zwei Gruppen gekämpft. Die Gruppeneinteilung liegt in der Kompetenz des Veranstalters. In den Gruppen tritt jede Mannschaft einmal gegen jede andere Mannschaft an. Rangierungskämpfe: Dritter A gegen Dritter B, Vierter A gegen Vierter B, etc.
- Abfolge der Wettkämpfe: aufsteigend, Wettkampfablauf und Wettkampfzeit gemäss **UWW Reglement 2020. Ausnahmen: Gewichtsklassen siehe Punkt 3, technische Überlegenheit in beiden Stilarten mit 15 Punkten Differenz**
- Der Veranstalter behält sich vor, Anpassungen aufgrund äusserer Umstände (Anzahl Mannschaften, etc.) vorzunehmen. Diese werden zu Beginn des Turniers den Mannschaftsführern mitgeteilt.



5 Bewertung

Mannschaftspunkte	Sieg 2 Punkte Unentschieden 1 Punkt Niederlage 0 Punkte
Wettkampfwertung	Punktesieg ohne Punkt des Gegners 3:0 Punktesieg mit Punkt des Gegners 3:1 techn. Überlegenheit ohne Punkt des Gegners 4:0 techn. Überlegenheit mit Punkt des Gegners 4:1 Schultersieg, Disqualifikation, Aufgabe 4:0
Bewertungskriterien Vorrunde	1. Total der Mannschaftspunkte 2. direkte Begegnung 3. Total der Einzelpunkte aus allen Begegnungen 4. Anzahl 4:0 Einzelsiege
Bewertungskriterien Halbfinal/Final	1. Total Mannschaftspunkte 2. Anzahl 4:0 Schultersiege/techn. Überlegenheit 3. Anzahl 4:1 Siege techn. Überlegenheit 4. Anzahl 4:0 Siege Forfait/Disqualifikation 5. Anzahl 3:0 Siege 6. Losentscheid

6 Haftung

Der Organisator lehnt bei Diebstahl, Verletzung oder Unfall jede Haftung ab. Versicherung ist Sache der Teilnehmer.

7 Auszeichnung

Für die ersten 3 Mannschaften gibt es einen Pokal.

Kriessern, Version vom 25.06.2020