



09.03 FILA / Système de Compétition 1998

26.04.2011 / CC

Pool des vainqueurs et des perdants / valable à Swiss Wrestling

Méthode de compétition

Les compétitions de lutte se déroulent selon le système d'élimination après deux défaites, sur deux tableaux A et B de la manière suivante :

Le tour préliminaire

Les lutteurs sont appariés dans l'ordre des numéros tiré au sort lors de la pesée du plus petit au plus grand numéro, soit numéro 1 contre le numéro 2 etc.

Si le dernier lutteur ne peut être apparié, il est libre et passe dans le tableau A des vainqueurs sans combattre.

Les perdants de ce tour forment le tableau B.

Les tours de classement

Après le tour préliminaire, les deux tableaux A et B peuvent se poursuivre en parallèle en commençant par le tableau B dans le même ordre que dans le tour préliminaire jusqu'à ce qu'il ne reste plus que deux lutteurs dans chaque tableau. Les lutteurs qui subissent leur première défaite dans le tableau A passe automatiquement dans le tableau B.

Les lutteurs qui subissent leur deuxième défaite dans le tableau B sont éliminés et classés en fonction des critères de classement.

Le lutteur qui se trouve au fond du tableau et qui ne peut pas être apparié pour un des tours de classement dans le tableau A ou le tableau B est libre (bye) et passe au tour suivant sans combattre.

Dans ce cas il occupera obligatoirement le haut du tableau jusqu'à ce qu'un autre lutteur libre (bye) vienne occuper cette place.

Un lutteur ne peut être libre (bye) qu'une seule fois durant la compétition, toutefois dans le cas exceptionnel ou avant la finale pour la 3^{ème} et 4^{ème} place il ne devait se trouver plus que trois lutteurs qui ont déjà été une fois libre (bye), l'appariement devra se faire normalement et un de ces lutteurs pourrait être libre (bye) pour la deuxième fois.

Les lutteurs qui perdent dans le tableau A doivent être intégrés au tableau B au tour qui suit celui durant lequel ils ont été éliminés.

Les lutteurs éliminés seront ajoutés au fond du tableau B dans l'ordre des matches disputés dans le tableau A.

Le tour de qualification avant les demi-finales

Lorsqu'il ne reste plus que cinq ou six lutteurs dans le tableau A, il est nécessaire de procéder à un tour de qualification, afin d'obtenir le nombre idéal de quatre lutteurs. Les perdants de ce tour de qualification seront placés immédiatement au tour suivant au fond du tableau B d'après l'ordre de leur élimination.

Les deux derniers lutteurs battus par les finalistes qui disputeront la finale pour la première et deuxième place seront placés dans le groupe B de la manière suivante lorsqu'il ne restera que deux lutteurs dans ce groupe :

Le perdant du premier match sera placé en tête du tableau B

Le perdant du deuxième match sera placé au fond du tableau B

Les finals

Les tours de classement durent jusqu'à ce qu'il ne reste plus que deux lutteurs sans défaite dans le tableau A.

Ces deux lutteurs disputeront la finale pour la 1^{ère} et la 2^{ème} place.

Dans le tableau B, les tours de classement durent également jusqu'à ce qu'il ne reste que deux lutteurs qui disputeront un match contre les perdants des deux demi-finales du tableau A.

Les vainqueurs disputeront la finale pour la 3^{ème} et 4^{ème} place, les perdants, le match pour la 5^{ème} et 6^{ème} place.

A l'exception des Jeux Olympiques les matches pour les 7^{ème} et 8^{ème} places ne seront pas disputés. Les lutteurs de la 7^{ème} place et suivantes seront classés en fonction des critères de classement à la fin du tour de leur élimination.

Cas particulières

Si deux lutteurs se sont déjà rencontrés et que l'appariement décide qu'ils doivent à nouveau se rencontrer lors d'un tour de classement, l'appariement sera modifié entre les lutteurs les plus proches.

Si par contre il s'agit d'un combat pour la 3^{ème}, 4^{ème}, 5^{ème}, 6^{ème}, 7^{ème} ou 8^{ème} place, le combat devra être fait sans égard du résultat antérieur.

Si un lutteur régulièrement pesé et apparié se blesse avant le début de la catégorie concernée, l'appariement devra être modifié et les lutteurs suivants seront remontés dans le tableau.

Dans ce cas le lutteur devra apporter avant le début de la catégorie un certificat médical du médecin officiel de la FILA.

Si une blessure survient lorsque la catégorie est commencée, L'adversaire aura le match gagné. Dans ce cas le lutteur blessé sera classé s'il présente le certificat médical obligatoire, dans le cas contraire il sera disqualifié et pas classé.

Lorsqu'il ne reste que trois lutteurs dans le tableau B, que deux lutteurs ont déjà été libre (bye) et le troisième lutteur non, celui qui n'a jamais été libre (bye) doit l'être et les deux autres lutteurs doivent lutter entre-eux, même si ils se sont déjà rencontrés

Critères de classement

Le classement après la 6^{ème} place est établi en fonction des *points positifs de classement* à la fin du tour de leur élimination. Il est rappelé ici que les points positifs de classement sont ceux qui sont attribués aux lutteurs à la fin de chaque match en fonction du genre de victoire.

En cas d'égalité de points positifs de plusieurs lutteurs, le classement est établi en fonction du nombre de points techniques marqués durant tous leurs combats. Si le pointage technique est identique, ils seront classés en fonction de leur valeur des prises.

En cas d'impossibilité de départager les lutteurs après application des critères ci-dessus, ils seront classés ex-aequo.

Tournoi nordique (à la FSLA de 1 à 6 participants)

Tous les lutteurs font leurs combats de la première jusqu'à la dernière tour.
Exception : Si un lutteur régulièrement pesé et apparié se blesse avant le début de la catégorie concernée, l'appariement devra être modifié.

Appariement :

3 Lutteurs:	Tour 1	Tour 2	Tour 3
	1 – 2	3 – 1	2 – 3
	- 3 -	- 2 -	- 1 -

4 Lutteurs:	Tour 1	Tour 2	Tour 3
	1 – 2	1 – 3	1 – 4
	3 – 4	2 – 4	2 – 3

5 Lutteurs:	Tour 1	Tour 2	Tour 3	Tour 4	Tour 5
	1 – 2	5 – 1	4 – 1	3 – 1	2 – 4
	3 – 4	2 – 3	5 – 2	4 – 5	3 – 5
	- 5 -	- 4 -	- 3 -	- 2 -	- 1 -

6 Lutteurs:	Tour 1	Tour 2	Tour 3	Tour 4	Tour 5
	1 – 2	1 – 3	1 – 4	1 – 5	1 – 6
	3 – 4	2 – 5	2 – 6	2 – 4	2 – 3
	5 – 6	4 – 6	3 – 5	3 – 6	4 – 5

Critères de classement

1. Le lutteur qui a gagné tous ses combats et toujours classé à la 1^{ère} place.
2. Les lutteurs seront classés en fonction de leur nombre de victoires
3. Si deux lutteurs ont le même nombre de victoires, leur combat direct déterminera le vainqueur.
4. Si trois lutteurs ont le même nombre de victoires, mais les points positifs sont différents, le lutteur qui a plus de points positifs sera classé avant, pour les deux autres c'est leur combat direct qui déterminera le vainqueur.
5. Si 3, 4 ou 5 lutteurs ont le même nombre de victoires et le même nombre de points positifs, il faut compter les points techniques de tous les lutteurs. Le (les) lutteurs avec plus de points techniques parmi les confrontations directes, seront classés avant les autres. Idem pour les viennent ensuite.

Si les valeurs techniques sont égales, il faut appliquer les critères ci-après :

- Le plus grand nombre de prises cotées (5, 3, 2 points)
- Le moins d'avertissement (0)
- Le temps de combat le plus court
- Le lutteur le plus léger gagne (la liste de pesée faisant foi)

Remarque :

Si une place est trouvée avec l'un de ces critères, c'est toujours le combat direct qui compte pour les prochaines places.