

## Ausrüstung

Offizielles Tenü für alle Begegnungen der Swiss Wrestling Hutter League sowie 1. Liga

Graue Hose

Hellblaues Hemd

Gelbe Swiss Wrestling Krawatte

Dunkelblauer Veston

Leichte, schwarz Schuhe

Material

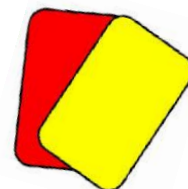
Pfeife



Kugelschreiber



Rote und gelbe Karte



## VORBEREITUNG



Die Vorbereitung muss schon in der Woche vor dem Einsatz beginnen.



Im Verhinderungsfall, aus familiären oder beruflichen Gründen, sofort den KR-Chef Jean-Claude Zimmermann (Tel. 081 925 45 76 oder 078 770 12 08) benachrichtigen, damit ein verfügbarer Ersatz vom Kampfrichterchef bestimmt werden kann.



Spesenformulare vorbereiten

Bahnticket Informationen sind am Bahnschalter, bei Rail Service (Tel. 0900 300 300 / gebührenpflichtig) oder via Internet [www.sbb.ch](http://www.sbb.ch) erhältlich

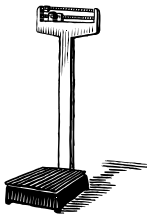
Swiss Wrestling Hutter Premium League	=	1. Klasse SBB Ticket + 150.-
Swiss Wrestling Hutter Challenge League	=	1. Klasse SBB Ticket + 120.-
1. Liga	=	2. Klasse SBB Ticket + Fr. 80.- pro Mannschaftskampf

## Wettkampftag



### **1 Stunde vor dem Wiegebeginn in offizieller Bekleidung am Wettkampfort sein**

Reisezeit planen, pünktlich am Wettkampfort eintreffen  
(möglichen Stau oder Unfall einberechnen)



Kontrollieren, dass die Waage dem Gastclub zur Verfügung steht.



Im Falle eines Unfalles, sofort die Kontaktperson des Heimclubs  
(Tel. steht auf dem Aufgebot) und den KR-Chef Jean-Claude  
Zimmermann (Tel. 081 925 45 76 oder 078 770 12 08) kontaktieren.

## ABWAAGE



Sich versichern, dass das Wiegen in einem geschlossenen Raum  
vorgenommen wird.



Die Wiegelisten beider Mannschaften 5 Minuten vor dem Wiegen im  
Empfang nehmen. Ebenso die Lizenzen aller aufgeführten Ringer und  
Offiziellen.



Um Unstimmigkeiten zu vermeiden, wird die Waage mit beiden Trainern tariert.

Durch die Coachs bestätigen lassen, dass alle Ringer, beider Mannschaften, vor Beginn des Abwägens komplett/geschlossen im Raum anwesend sind.

Das Wiegen beginnt mit der leichtesten Gewichtsklasse. Beginnend mit dem Heimclub.



Der Ringer wird im Trikot (ohne Socken) gewogen. Jede Abweichung dieser Vorschrift wird mit 0 – 4 gegen den fehlbaren Ringer gewertet.

Das genaue Körpergewicht jedes Ringers, ist in der offiziellen Wiegelisten eintragen (z.B. 54,90 kg)

Vor der Weitergabe der Wiegelisten an der Organisator, müssen die Lizenzen kontrolliert werden: gültige Swiss Wrestling Lizenzkarten müssen mit einem S (Sportler) versehen sein, Datum des laufenden Jahres, Klub und Jahrgang des Ringers.



Bei beiden Mannschaftenverantwortlichen die Spesen einkassieren.

## **WÄHREND DEM WETTKAMPF**



Der Wettkampf muss pünktlich, wie auf der Ausschreibung angegeben, beginnen.

Vor jedem Einzelkampf die Stilart Freistil oder Gréco beachten. Nach jedem Kampf am Tisch die Eintragungen überprüfen. (Punkte, Sieger und Wettkampfzeit)

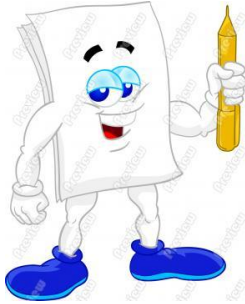


Wenn nötig, gelbe und rote Karten verteilen. Diese Karten werden aber niemals während dem Kampf auf der Matte den Ringern, gezeigt.

Bei massivem Vergehen wird die Lizenz eingezogen und an den NL-Chef weitergeleitet.

Alle Zwischenfälle, während der ganzen Begegnung, werden auf dem Kampfrichter Rapport aufgeführt und an den Ligachef weitergeleitet.

## **NACH DEM WETTKAMPF**



Die Wettkampfliste visieren und anschliessend von beiden Trainern unterschreiben lassen.

Jedem Trainer eine Wettkampfliste (Kopie) übergeben. Den Rest der Wettkampfpapiere an sich nehmen: 2 Wiegelisten, sämtliche Punktezetteln (10) und eine Wettkampfliste (Original)



Den Kampfrichter Rapport ausfüllen, inklusive Bemerkungen über den Verlauf dieser Begegnung an den Ligachef weiterleiten. Die Wiegelisten, die Punktezetteln und die original Wettkampfliste werden mit dem Rapport verschickt

Der Briefumschlag muss in einen Briefkasten eingeworfen werden, welcher am Sonntag geleert wird. (Bahnhof/Hauptpost)



Im Falle eines Protestes ist der Ligachef und der Kampfrichterchef von Swiss Wrestling am Sonntag telefonisch zu informieren.

Die Resultatmeldung, sofort nach Wettkampfbende, an die Homepage Tel. 041 972 62 26 weiterleiten.